

6<sup>ème</sup>

Séquence 2 -  
Activité 2

## JE DECOUVRE L'ORDINATEUR

### L'unité centrale et les périphériques

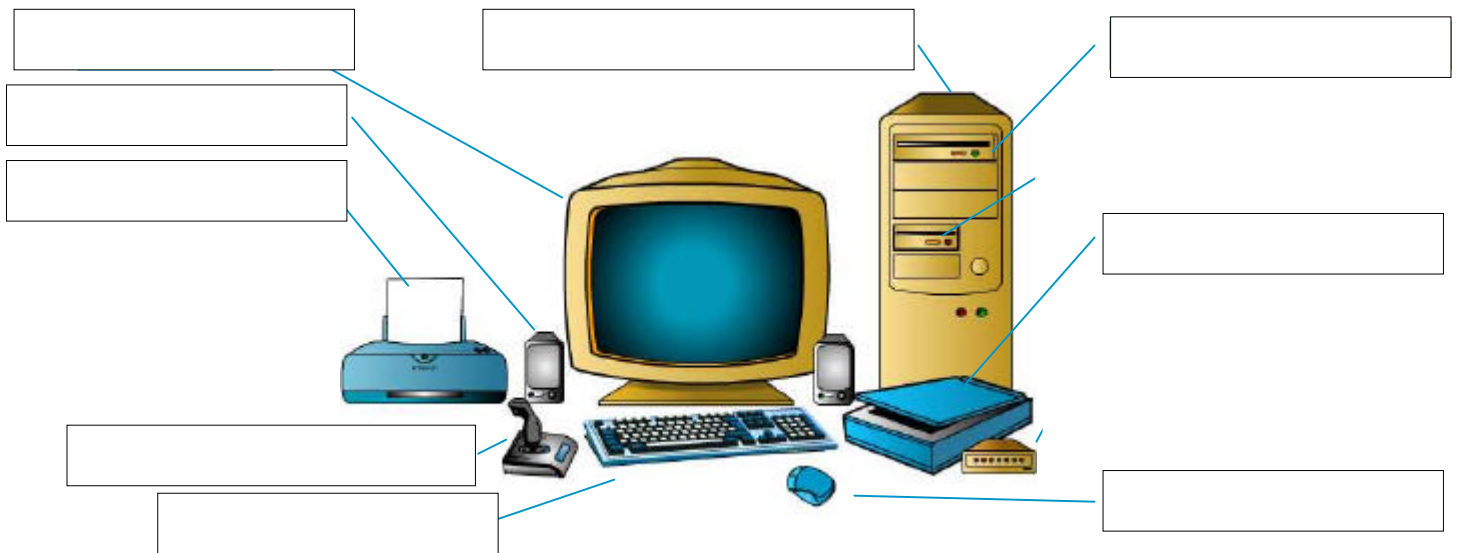
Nom :

Prénom :

Classe :



#### ACTIVITE N°1 : Inscris le nom de chaque élément de l'ordinateur sur le dessin ci-dessous.



#### ACTIVITE N°2 : Mettre les composants dans la bonne catégorie

**PERIPHERIQUES.**

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.

**PERIPHERIQUES.**

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.

#### ACTIVITE N°3 : Complète le tableau ci-dessous

Périphérique	Fonction	Périphérique	Fonction
<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	Sert à lire ou à voir des informations.	<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	Sert à lire les données contenues sur une disquette et à en enregistrer.
<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	Permet de traiter les informations	<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	Permet de numériser des textes ou des images.
<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	Permet de restituer le son des programmes multimédia.	<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	Sert à contrôler les programmes de jeux.
	<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	Sert à lire les données contenues sur un CD-Rom.
<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	Permet de copier sur du papier les textes, dessins ou photos affichés sur le moniteur.	<input style="width: 100%; height: 20px;" type="text"/>	Permet de sélectionner, déplacer et manipuler des objets à l'écran.