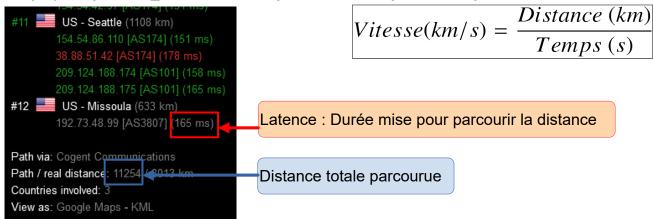
NOM:	Prénom:	Classe	
		•	

CI5 Activité 5: Le réseau Internet

Partie 1	: Visualiser le cheminement de l'information	Méthode ()
	Trouver l'adresse IP d'un serveur (go	ogle et samsung)
1 - Commande tracert	 Ouvrir l'invite de commandes de votre ordinate 1. Appuyer sur les touches et R en même temps 2. Taper « cmd » puis OK 	<pre>MIT . C:\WINDOWS\system32\cmd.exe Microsoft Windows [version 10.0.19044.1645] (c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés. C:\Users\francois></pre>
2	Taper : tracert google.com C:\Users\francois>tracert google.com • Quelle est l'adresse IP du serveur de google.com • Faire de même avec le serveur de samsung.com	
3	Barth look • Preferences • Methodology • Credits • Contact - Defrorences 3. Cliquer sur Run another traceroute Start a new GeoTraceroute	ferences ault node FR-Strasbourg (SdV Plurimedia AS8839) ault look Sun + Borders Sun + Borders Finabled Frabled Finabled Frabled Finabled
4.1	Dessiner sur la carte ci-contre le chemin suivi entre le client et le serveur de google .	E TONGE TO THE STATE OF THE STA
4.2	Faites de même avec le site http://www.samsung.com (utiliser une couleur différente)	Utiliser l'outil

<u>Travail 2 - Calcul de la vitesse de transmission des informations</u>: Sachant que la <u>latence</u> est le délai de transmission de l'information entre deux composants du réseau (deux routeurs par exemple), et que Géo_traceroute indique la distance parcourue par l'information :



En vous aidant du calcul de la ligne 1, à quelle vitesse en km/s s'est déplacée l'information pour atteindre le serveur du site « samsung.com » ?

	Latence en ms		Distance parcourue en km	Vitesse de l'information km/s
site google.com	165	0,165	11254	$Vitesse = \frac{11254}{0,165}$
http:// www.samsung.fr				

Travail 3 - Déterminer le support physique utilisé pour transmettre les informations:

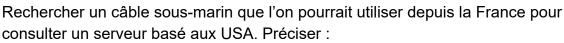
Nous obtenons des vitesses très élevées, ce qui correspond à ce que nous pouvons observer lorsque nous naviguons sur internet.



Elément physique	Vitesse de propagation
Son	0,340 km/s
Lumière	300 000 km/s
Electricité (fil de cuivre)	175 000 km/s

Parmi les éléments physique ci-contre quel est celui que tu utiliserais pour transmettre les informations à cette vitesse ?

Travail 4 Utilisation des câbles sous-marin	Consulter	le site
https://www.submarinecablemap.com		



Nom	Date de mise en service	Point de départ	Point d'arrivée

Qu'elles informations cette carte nous donne-t-elle sur le développement et les éch	nanges
économiques dans le monde ?	

<u> Travail 5 - Simuler le fonctionnement d'internet avec Filius</u>

