NOM	•
-----	---

## CI5 Activité 3: Dessiner le réseau sur Filius

	Tâches	▲ ∭ ∭ Méthode					
1 - Se connecter à Filius	Ouvrir le logiciel Filius 🔲 - Technologie - 😡 Filius						
	Bien paramétrer la langue à "Français" (il est mis en Allemand par						
2 - Ajouter des ordinateurs	<ul> <li>Ajouter 3 ordinateurs Portable         Portable         Portable</li></ul>						
3 - Switch	<ul> <li>Relier les ordinateurs à un switch</li> <li>Cliquer sur pour lancer la simulation.</li> <li>Observez les adresses IP des ordinateurs. Est ce normal ? Que manque-t-il ?</li> </ul>						
4 - Serveur DHCP	<ul> <li>Revenir au mode de conception</li> <li>Ajouter un serveur au réseau</li> <li>Ajouter un serveur au réseau</li> <li>() le connecter au switch et le paramet</li> <li>() le connecter au switch et le paramet</li> <li>() dresse MAC</li> <li>() dresse B02 E 0D.49</li> <li>() Adresse IP</li> <li>() dresse B02 E 0D.49</li> <li>() Adressage automatique par serveur DHCP</li> <li>() Configuration du service DHCP</li> <li>() Configur</li></ul>	étrer : v e 0.10 0.100 0.255.0 uration manuelle e DHCP ?					



9 - Interconne cter les deux réseaux	Ajouter un routeu Double cliquer su 2 cartes réseau	ur <b>e</b> routeur et p	baramétrer les	122,1668.10 123,1668.10 123,1668.10 123,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1668.10 124,1678.10 124,1788.10 124,1	82.168.0.10	1) carte 2 =	192.168.1.10	01	
		192.168.0.101 192.16	8.0.10 Table de routage						
					Connecté Adresse I	à Switch P 192.168.0.101			
	Carte réseau 1 :				Masque	255.255.255.0			
	Carte reseau I .				Adresse I	Mac 38:E7:0C:5A:0B			
	192.168.1.101 Table de routage								
				Ca	onnecté à Switch				
	Carte réseau 2 :			A	iresse IP	255 255 255 0			
				A	iresse Mac	6B:2F:5C:2F:17:5E			
10 ping									
10 - ping	Cliquer sur	pour lancer la si	mulation.						
	Double cliquer su	r l'ordinateur po	rtable 192.168	3.0.10					
	Cliquer sur         /> ping 192.168.1.11           From 192.168.1.11 (192.168.1.11)           From 192.168.1.11 (192.168.1.11):           icmp_seq=1 ttl=63 time=897ms           From 192.168.1.11 (192.168.1.11):           icmp_seq=2 ttl=63 time=489ms           From 192.168.1.11 (192.168.1.11):           icmp_seq=3 ttl=63 time=489ms           From 192.168.1.11 (192.168.1.11):								
	Taper la ligne de	commande <i>ping</i>	192.168.1.11	192.168.1. 4 paquets tran	ll Statistic smis, 4 paqu	ues des paquets lets reçus, 0% pa	 aquets perdus	TOOMD	
	Que se passe-t-il	?							
11 - Paramétrag	Cliquer sur 🚺	pour revenir en	mode d'éditior	1	Adı	esse MAC	85:B8:B9:2E:0	ID:49	
e de la passerelle	Double cliquer	' sur le serveur	192.168.0.1	et renseian	er la	esse IP	192.168.0.1		
P	passerelle :					sque	255.255.255.0	)	
					Pas	sserelle	192.168.0.101		
					Ad	resse MAC	6D:BA:18:5E	:96:E9	
	Faites de même sur le serveur 192.168.1.1 et renseigner la					resse IP	192.168.1.1		
	passerene .				Ma	sque	255.255.255	.0	
					Pa	sserelle	192.168.1.10	)1 	
Conclusion	Cliquer sur	pour lancer la si	mulation.						
	Double cliquer su	r l'ordinateur po	rtable 192.168	3.0.10	/> PIN Erc	ping 192.168.1.11 G 192.168.1.11 (192.168. m 192.168.1.11 <u>(192.168.</u>	1.11) 1.11): icmp_seg=1 tt1=	-63 time=897ms	
	Cliquer sur	- Taper la	commande :	ping 192.168	From From From From From From From From	m 192.168.1.11 (192.168. m 192.168.1.11 (192.168. m 192.168.1.11 (192.168. 192.168.1.13 Statistiqu aquets transmis, 4 paque	<pre>1.11): icmp_seq=2 ttl= 1.11): icmp_seq=3 ttl= 1.11): icmp_seq=4 ttl= es des paquets ts reçus, 0% paquets per s reçus, 0% paquets per</pre>	63 time=448ms 63 time=450ms 63 time=450ms erdus	
	Quel est le rôle d	u routeur :							
	Quel est le rôle d	e la passerelle :							