

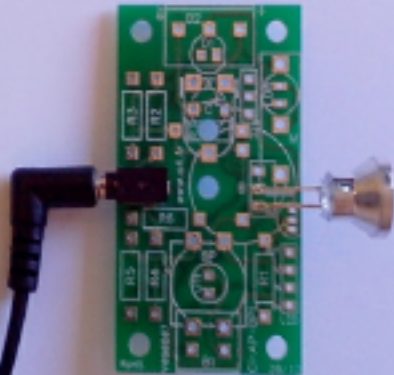
Cette démonstration montre comment piloter une lampe avec le boîtier Autoprogrammeur.

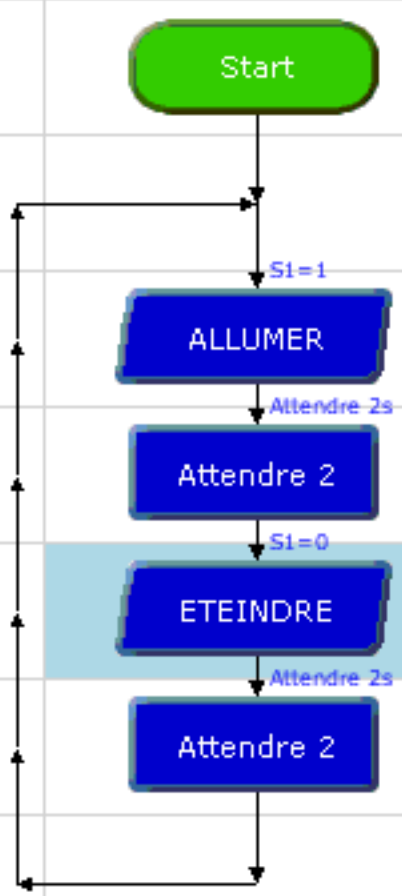
Commandes

- Exécuter le Diagnostic
- Début
- Fin
- Sorties
- Activer
- Désactiver
- Variables
- Procédures
- Sorties son
- E/S séries
- Autres E/S
- Avancé



Dans notre exemple, la lampe est branchée à la Sortie 1 du boîtier Autoprogram





Ce programme allume la lampe, puis l'éteint en attendant 2 secondes entre chaque action.

Commandes

Exécuter le Diag

Début

Variables

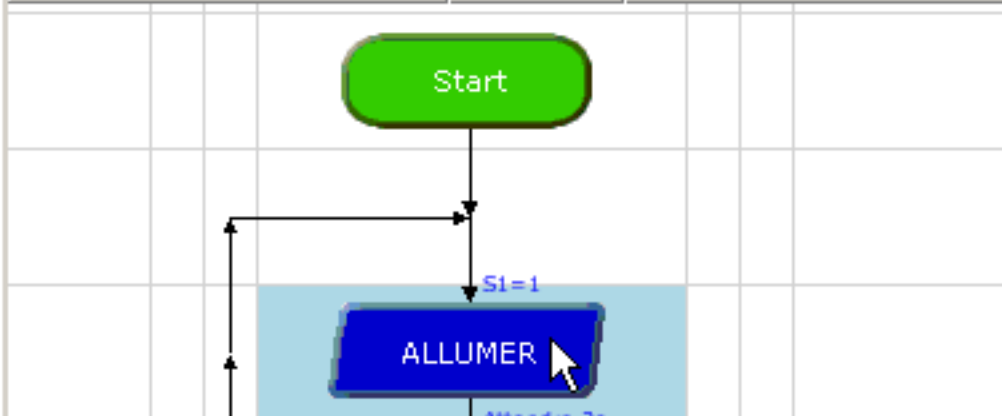
Procédures

Sorties son

E/S séries

Autres E/S

Avancé



Commandes 4

Général

Début

Fin

Sorties

On allume la lampe au moyen d'un bloc SORTIES.

En ACTIVANT la sortie sur laquelle est branchée la lampe.

Sorties

Configuration des sorties

-	7
-	6
-	5
-	4
-	3
-	2
1	1
-	0

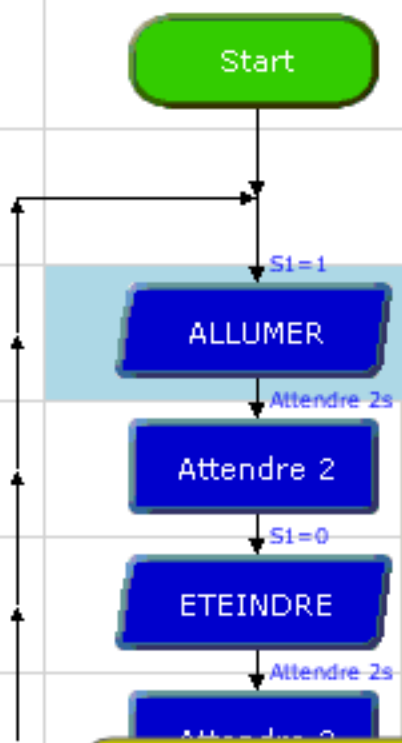
1 Activer (on)
 0 Désactiver (off)
 - Ignorer (pas de changement)

PICAXE20X2 - COM9

Nom **ALLUMER**

Commentaire S1=1

Toolbar icons: File Explorer, USB, Printer, Wrench, Magnifying Glass, Grid, LEDs (A1, A2), Registers (A, B, C), EE, Pencil, STOP, and navigation arrows.



Commandes 4

Général

Début

Fin

Sorties

Sorties

Configuration des sorties

-	7
-	6
-	5
-	4
-	3
-	2
1	1
-	0

1 Activer (on)
 0 Désactiver (off)
 - Ignorer (pas de changement)

Attention de ne pas oublier le nom du bloc ni le commentaire !

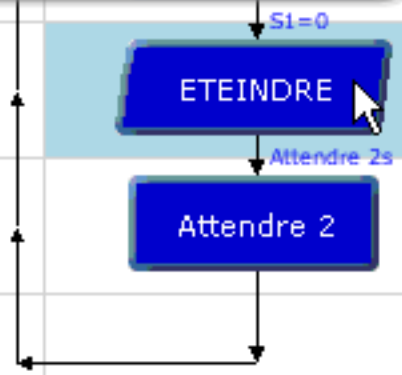
Nom ALLUMER

Commentaire S1=1

Navigation arrows



On éteint la lampe au moyen d'un bloc SORTIÉS. En DÉSACTIVANT la sortie sur laquelle est branchée la lampe.



Commandes 4

Général

Début

Fin

Sorties

Sorties

Configuration des sorties

-	7
-	6
-	5
-	4
-	3
-	2
0	1
0	0

1 Activer (on)
 0 Désactiver (off)
 - Ignorer (pas de changement)

Nom **ETEINDRE**

Commentaire ST=0